



LES JEUX EN BOIS  
**LA RECRE NOMADE**  
FAITS MAISON

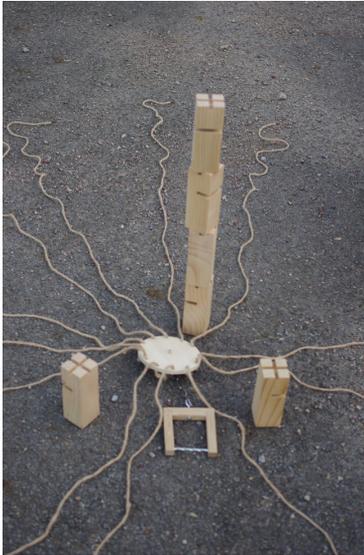
[larecrenomade@hotmail.com](mailto:larecrenomade@hotmail.com)

06 33 02 21 88



# *Puissance 4*

4 et c'est gagné ! Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons. Il faut aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie



# *Tour de Froebel*

Un jeu en bois coopératif géant pouvant réunir de 3 à 12 joueurs. Tous sont unis pour constituer la tour sans la faire basculer. Le groupe devra ainsi coopérer afin de placer correctement les blocs.



# *Boîte à palets*

La partie étroite de la boîte est positionnée du côté du lanceur. Le joueur lance ses palets et totalise les points marqués. Les points sont représentés par des clous dorés sur le côté des cases.



# *Mölkky*

Jeu de quilles scandinave en bois se joue avec un bâton à lancer sur les quilles numérotés. Son but est d'abattre des quilles finlandaises numérotées pour atteindre le meilleure score



## *Roll up*

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.



## *Cornole*

Lancez des balles pour atteindre les trous et marquer un maximum de points.



## *Passe trappe*

Un contre un les joueurs doivent faire passer tout les palets de l'autre coté du terrain de jeu par la trappe grâce à l'élastique. Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palet, il remporte la partie



## *Billard Hollandais*

Le joueur lance l'ensemble de ses palets à trois reprises sur le plateau. Chacune des cases correspond à un nombre de points définis allant de 1 à 5.



# *Palet petanque*

Tout comme la pétanque, glissez vos palets le plus près du centre de la cible pour gagner la partie. La pétanque de salon.



# *Tir sur cible \*4*

Viser le centre de la cible, pour marquer le plus de points possible



# *Birinig*

Un joueur a 3 lancers, d'un tour à chaque fois, pour abattre les 9 petites quilles. Chaque quille vaut 1 point et on ne les relève que lorsqu'elles sont toutes tombées avant la fin des 3 essais. A chaque tour effectué la boule est rattrapée. Lorsqu'un joueur a effectué ses 3 lancers, on comptabilise le nombre de quilles tombées.



# *jeu de l'anneau et du crochet*

Lancez l'anneau vers le crochet et tentez de faire un maximum de points. Un jeu parfait pour de mettre du challenge lors de vos animations.

Attention ce jeu est très dur, il demande patience et concentration!



## *Table à glisser \*4*

Défendez votre camp du palet à l'aide de votre poignée. Un jeu indispensable pour les professionnels du jeu et de l'animation.



## *Passe trappe \*4*

Les joueurs doivent faire passer tout les palets de l'autre coté du terrain de jeu par la trappe grâce à l'élastique. Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palet, il remporte la partie.



## *Culbuto*

Diriger toutes les boules en même temps dans les trous en soulevant le plateau avec vos mains.



## *Weykick*

Le plateau de Weykick étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages qui possèdent aussi une base magnétique. Un barre placée sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse.

Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes. En faisant appel tant aux garçons qu'aux filles, ce jeu de grande qualité est idéal pour des familles avec ou sans fans de hockey qu'ils soient petits ou grand



## *suspense*

grand jeu d'adresse en bois où le but est d'attraper délicatement les boules de sa couleur grâce à sa baguette.



## *Remonte pente*

Parvenir à glisser la bille jusqu'au sommet à l'aide de deux ficelles tout en évitant les obstacles. Monte bille est un jeu d'adresse géant en bois où les joueurs devront emmener la bille métallique en haut du jeu en orientant celle-ci via des ficelles.



## *Fakir*

Jeu très simple, qui convient aux très jeunes enfants. Vous mettez les pions en haut de la planche à clous (un par un). Ils vont descendre dans les cases, il ne vous reste qu'à compter les points. Le gagnant est celui qui fait le plus haut score.



# *Feu des Batonnets*

Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.



# *Carrom*

Au centre du plateau sont disposés 9 pions noirs, 9 pions blancs et un pion rouge (la reine). Le premier joueur commence avec les pions blancs. Le but du jeu est de rentrer les pions de sa couleur dans les quatre trous. Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi. Le palet doit toujours toucher les deux lignes de cette zone et compte tenu de cela, il est possible de viser n'importe quel pion.



# *Roll Up enfants*

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.



# *Mikado Géant*

Le mikado géant en bois est un excellent jeu de précision pouvant se jouer seul ou à plusieurs (en équipe par exemple).



# *Kapla*

Le jeu de construction le plus connu du monde! plus de 350 planchettes. avec photos exemples!



# *Labyrinthe*

Labyrinthe inclinable en bois. Faire rouler la boule avec adresse jusqu'au trou rapportant le plus de points



# *Flipper de l'espace*

Flipper en bois avec des obstacles! se joue solo



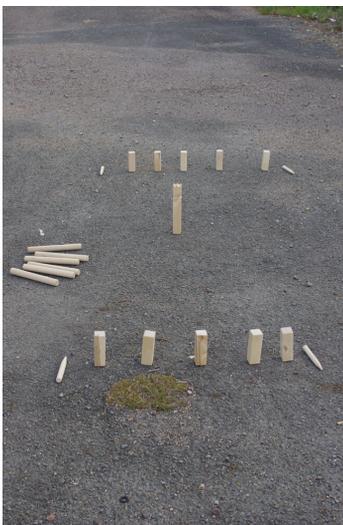
# *Flipper foot*

Jeu de flipper en duo. Chacun défend son camp. Attention aux obstacles!



# *planche a palet*

Le premier joueur lance un palet plus petit, appelé le maître, sur la planche en bois. Le but du jeu pour les deux adversaires est de s'approcher le plus possible du maître, sans tomber hors du carré. Un jeu d'adresse où vous risquez de vous casser les dents.



# *Le Roi*

Super jeu du Kubb Original : un jeu Kubb de plein air pour les enfants et les adultes. Le but est d'abattre les 5 cavaliers de l'équipe adverse puis faire tomber en dernier lieu la quille "roi" située au milieu. La première équipe à abattre le roi remporte la partie.



# *Tassos*

*il faut être le premier joueur à placer tous ses bâtonnets sur le plateau !*

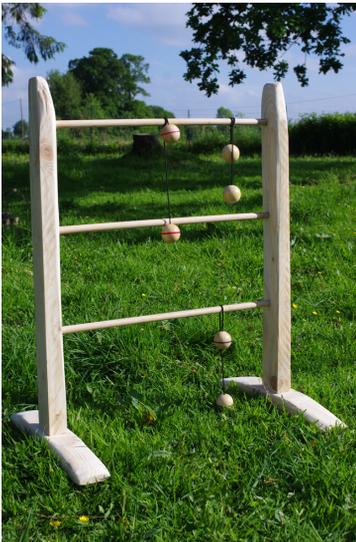
*Pour cela, à chaque tour, vous avez le choix entre placer ,votre bâtonnet directement sur le plateau s'il reste de la place ou en appui sur d'autres tassos déjà présents mais qui ne supportent pas déjà un autre batonnet.*



# *Le Sabot*

Un jeu de palet traditionnel du Pays de Fougères.

Le but est de lancer un palet dans l'ouverture du sabot



# *Spin Ladder*

Jeu de lancer populaire en Suède.

A vous d'être le plus adroit afin d'atteindre le plus haut barreau de l'échelle. Un jeu familial pour jouer en extérieur.



# *Course à skis*

Deux paires de skis géants 4 personnes. Inventez un parcours et lancez vous dans une course endiablée!

## Tarif Location pour 4 jours

| Nombre de Jeux | Prix | Prix Unitaire |
|----------------|------|---------------|
| 1              | 15   | 15            |
| 2              | 30   | 15            |
| 3              | 40   | 13,3          |
| 4              | 50   | 12,50         |
| 5              | 55   | 11            |
| 6              | 60   | 10            |
| 7              | 65   | 9,20          |
| 8              | 70   | 8,75          |
| 9              | 75   | 8,30          |
| 10             | 80   | 8             |

Pour 11 et plus nous consulter...

Les  
tables  
ne sont  
pas  
fournies

LES JEUX SONT LIVRÉS AVEC LES

*RÈGLES  
PLASTIFIÉES*

AFIN QUE LES JOUEURS SOIENT AUTONOMES!

PRENEZ SOIN

**DES  
JEUX!**

PREVOYEZ LES VÔTRES!

Un Chèque de caution de 50 € par jeu  
vous sera demandé